



ISTITUTO D'ISTRUZIONE SECONDARIA SUPERIORE
"G. Galilei"
con sezioni associate di
LICEO CLASSICO – LICEO LINGUISTICO
LICEO SCIENTIFICO – LICEO delle SCIENZE APPLICATE
LICEO delle SCIENZE UMANE – LICEO ECONOMICO SOCIALE



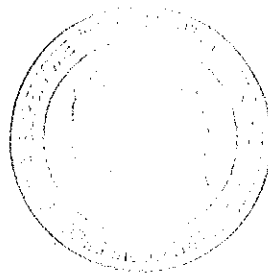
✉ via XX Settembre, 65 - 73048 NARDÒ (LE) – Ambito Territoriale 18 – C. F. e P. IVA 82002590758
C.M.: LEIS01300R – E-mail: leis01300r@istruzione.it – P.e.c.: leis01300r@pec.istruzione.it – Tel. 0833 570542
Sito istituzionale: www.liceogalileinardo.gov.it

CIRCOLARE N. 338

Al Personale Docente
LORO SEDI

Oggetto: Corso di formazione docenti "Utilizzo pratico di scratch per la didattica innovativa" – Livello avanzato – a.s. 2018/2019

Si allega, alla presente, la comunicazione relativa al corso di formazione in oggetto.



IL DIRIGENTE SCOLASTICO
(Prof.ssa Emilia FRACELLA)

**Protocollo: Prot. 0003041/E del 06/05/2019 Classificazione: VII.5 - Formazione
aggiornamento e sviluppo professionale**

Data ed ora messaggio: 06/05/2019 12:16:43

Oggetto: Opportunità "Scratch - Livello avanzato": Proposta Esclusiva per gli Istituti e Webinar Gratuito

Da: "Aretè Formazione Onlus" <didattica@aretegroup.it>

A: LEIS01300R@istruzione.it

Egregio Dirigente Scolastico,

Aretè Formazione Onlus, in qualità di Ente accreditato al MIUR per la formazione del personale della scuola, ai sensi della Direttiva 170/2016, **SI PREGIA di sottoporre alla Sua cortese attenzione un'esclusiva proposta formativa riservata agli Istituti scolastici.**

Partirà **mercoledì 22 Maggio 2019** il nuovo percorso di attività formative **"Utilizzo pratico di Scratch per la didattica innovativa – Livello avanzato"** (accreditato su piattaforma ministeriale **SOFIA** con codice iniziativa **30236** e codice edizione **43741**), per docenti di ogni ordine e grado, orientato a fornire ai partecipanti **competenze operative per lavorare con la programmazione a blocchi ad un livello avanzato**, sempre utilizzando la **piattaforma Scratch**, ma prendendo in considerazione tutti gli **strumenti messi a disposizione (ad es. liste, blocchi, estensioni ...)** per realizzare **esercizi e giochi interattivi per la didattica**, consentendo di **verticalizzare** autonomamente gli elaborati **sulla propria disciplina di insegnamento** e di **rendere i progetti fruibili ai propri allievi e colleghi**, in vari ambienti di apprendimento e con opportune procedure di condivisione.

Il percorso di aggiornamento, finalizzato a **potenziare competenze digitali e metodologiche** del personale in servizio presso il Suo Istituto Scolastico, si compone di **n. 4 webinar (ciascuno della durata di n. 1 ora e 30 minuti)** integrati da **n. 19 ore in modalità e-learning**, incentrate sulla fruizione di materiali integrativi (videolezioni dettagliate con Ebook) in piattaforma e-learning – fino al raggiungimento di **complessive n. 25 ore**.

Per scoprire l'esclusiva promozione che Aretè riserva agli Istituti Scolastici è possibile [cliccare qui](#)

Per stampare la proposta formativa è possibile [cliccare qui](#)

Cogliamo altresì l'occasione per informarLa che **venerdì 17 maggio, alle ore 18.00**, si terrà il **webinar gratuito "Impostazione di esercizi interattivi avanzati con Scratch"**.

Il webinar, orientato a docenti che già utilizzano Scratch o che hanno già una buona familiarità con le istruzioni più comuni, illustrerà, in modo interattivo e

partecipativo, gli **strumenti avanzati di SCRATCH** che consentono di **rendere i progetti modulabili e generali, più completi e replicabili.**

Per coloro che prenderanno parte alla sessione in diretta, è previsto il rilascio dell'**Attestato di partecipazione all'evento.**

Si consiglia di affrettarsi ad iscriversi perché il numero dei posti (per partecipare alla diretta del webinar gratuito) è limitato

Per iscriversi al webinar gratuito è possibile [cliccare qui](#)

Per approfondire in merito alle attività di Aretè Formazione Onlus, può visitare la nostra piattaforma e-learning <https://aretepiattaforma.it/> nella quale potrà trovare anche risorse gratuite (al momento sono disponibili n.7 minicorsi gratuiti), sempre funzionali all'aggiornamento dei docenti. Inoltre i docenti che si registreranno alla piattaforma di Aretè potranno visionare nella loro Dashboard tutte le iniziative e le proposte riservate agli Istituti nella relativa sezione "Proposte per gli Istituti".

Siamo presenti su Facebook con il nostro Gruppo "Formazione Aretè" <https://www.facebook.com/groups/areteformazione/> (accessibile solo dopo richiesta in quanto gruppo riservato al personale della scuola), ambiente che è diventato "repository" di sperimentazioni didattiche in modalità di condivisione e collaborazione tra docenti, dirigenti e Istituti scolastici di tutta Italia; inoltre, è possibile leggere le oltre 300 recensioni sulla nostra Fan Page <https://www.facebook.com/areteformazionedocenti/>

Restiamo a disposizione per ulteriori informazioni ai seguenti recapiti:

349.1316146 (dr.ssa Raffaella Polidoro)

389.9803664 (dr.ssa Cristina Cafarelli)

0881.043550 / didattica@aretegroup.it

Cordiali saluti

dr. Antonio Berardino
Presidente Aretè Formazione Onlus





accreditata al M.I.U.R.

Qualifica del Ministero per la formazione del personale della scuola

CORSO DI FORMAZIONE DOCENTI
“UTILIZZO PRATICO DI SCRATCH PER LA DIDATTICA INNOVATIVA”- LIVELLO
AVANZATO
A.S. 2018-2019

1

PROPOSTA FORMATIVA

Obiettivi formativi:

Il percorso formativo “Utilizzo Pratico di Scratch per la Didattica Innovativa”- Livello Avanzato” (accreditato su piattaforma ministeriale Sofia, con codice iniziativa 30236 e codice edizione 43741), proposto da Aretè Formazione Onlus (in qualità di Ente accreditato M.I.U.R. per la formazione del personale della scuola, ai sensi della Direttiva n. 170/2016), è orientato a fornire ai partecipanti **competenze operative per lavorare con la programmazione a blocchi ad un livello avanzato**, sempre utilizzando la piattaforma Scratch, ma prendendo in considerazione tutti gli **strumenti messi a disposizione (ad es. liste, blocchi, estensioni ...)** per realizzare **esercizi e giochi interattivi per la didattica**, consentendo di **verticalizzare autonomamente gli elaborati sulla propria disciplina di insegnamento** e di rendere i **progetti fruibili ai propri allievi e colleghi**, in vari ambienti di apprendimento e con opportune **procedure di condivisione**.

Nello specifico, si illustreranno procedure raffinate per la gestione delle immagini (per sfondi e Sprite), prima di passare alla **realizzazione di esercizi modulabili e riutilizzabili**, partendo da **modelli personalizzati**, che consentiranno di adeguare in modo performante e ottimizzato i propri esercizi e giochi didattici, in base al **target di allievi** e secondo gli **step progressivi di apprendimento**.

I partecipanti, seguendo le procedure illustrate dai formatori, potranno **potenziare le proprie competenze operative nell'utilizzo pratico di Scratch**, ampliando le possibilità di **applicazione della programmazione a blocchi nella propria didattica**, creando **risorse educative aperte di livello avanzato**, in forma di esercizi e giochi interattivi, caratterizzati da un elevato grado di **personalizzazione (dal punto di vista dei contenuti e dei livelli di apprendimento)**. Contestualmente, attraverso la **padronanza nell'utilizzo di strumenti avanzati presenti in piattaforma Scratch** (ad es. liste, blocchi, estensioni...), i partecipanti potranno raffinare e perfezionare l'utilizzo di Scratch, anche in termini di **ottimizzazione dei tempi nella fase di preparazione dei materiali** e di **replicabilità di format e schemi**, anche tra colleghi e per **differenti discipline**, il tutto nell'ottica della predisposizione di repository della scuola o di reti di scuole, come richiesto dal PNSD.

Al termine del percorso, i partecipanti saranno **in grado di:**

- **effettuare**, in maniera consapevole e performante, le **condivisioni dei progetti nelle Risorse Educative Aperte, nelle Gallerie di Scratch e nelle classi virtuali di Scratch**;
- **gestire a un livello avanzato le immagini vettoriali e bitmap**, presenti in Scratch;
- **importare immagini in altri formati (prelevati da altri repository)**, con lavorazione ed effetti, ad es. per scontornare e rendere trasparenti;
- **gestire le variabili (variabili cloud in qualità di Scratcher)**;
- **utilizzare con padronanza le liste**, funzionali alla creazione e implementazione di esercizi e giochi interattivi, verticalizzabili su tutte le discipline;



Qualifica del Ministero per la formazione del personale della scuola

- **gestire blocchi ed estensioni** per massimizzare l'efficacia del proprio lavoro nella piattaforma Scratch.

Organizzazione e contenuti:

Il percorso si struttura su complessive n. **25 ore di formazione**, suddivise tra ciclo di webinar e attività in e-learning.

Il ciclo di webinar si compone di 4 appuntamenti, in fascia oraria pre-serale, dalle 18,00 alle 19,30

Le attività dei Webinar si articoleranno sui seguenti contenuti e seguiranno la calendarizzazione programmata:

- 1° webinar (mercoledì **22/05/2019** -dalle 18,00 alle 19,30);
- 2° webinar (mercoledì **12/06/2019** -dalle 18,00 alle 19,30);
- 3° webinar (mercoledì **03/07/2019** - dalle 18,00 alle 19,30);
- 4° webinar (mercoledì **24/07/2019** – dalle 18,00 alle 19,30).

Al termine di ciascun Webinar, i partecipanti avranno a disposizione le **registrazioni degli eventi formativi**, nonché i **materiali integrativi (videolezioni dettagliate con ebook)** fruibili online mediante piattaforma Moodle. Pertanto, anche chi non potrà prendere parte a uno o più incontri programmati, avrà a disposizione tutte le registrazioni e potrà visionare i materiali in altri orari e giornate, in base ai propri impegni personali.

L'attività in e-learning, invece, potrà essere svolta dai partecipanti in qualunque fascia oraria, comodamente da casa, collegandosi mediante il proprio PC alla piattaforma e-learning di Aretè Formazione Onlus, attraverso materiali didattici in forma di **videolezioni e procedure guidate**.

Per quanto concerne la **parte integrativa, a supporto del ciclo di Webinar**, all'interno della piattaforma di Aretè verranno messi a disposizione dei partecipanti **contenuti aggiuntivi, fruibili in modalità e-learning, quali videolezioni e procedure guidate** (in formato di testo), funzionali a potenziare le proprie competenze operative nell'utilizzo pratico di Scratch.

Si precisa che **tutti i materiali in piattaforma resteranno a disposizione dei partecipanti per sempre**.

Pertanto in piattaforma, all'interno del proprio account personale, i partecipanti potranno conservare ed avere a disposizione per sempre:

- La **registrazione** di tutti i webinar;
- I **materiali** condivisi durante i webinar;
- **tutte le video-lezioni;**
- **tutte le procedure guidate** (in formato testo);
- le **schede esercitative**.

Inoltre, per quanto concerne le **procedure guidate**, sarà possibile stampare e **conservare tutti i materiali forniti in formato pdf (circa 1000 pagine)** per continuare ad aggiornarsi e ad approfondire.

Relatore:

Il relatore dei webinar è il dr. **Antonio Berardino**, formatore con esperienza ventennale nell'ambito dell'integrazione delle **tecnologie nella didattica**, in numerosi **corsi accreditati MIUR**, nonché in attività formative per docenti relative a percorsi di aggiornamento degli Snodi Formativi in diverse regioni italiane e degli Ambiti Territoriali.



Costi:

Il pacchetto per l'Istituto Scolastico per n. 15 partecipanti ha un costo (omnicomprensivo) pari a € 1.000,00.

In alternativa, i docenti possono acquistare singolarmente con Carta del Docente – **quota individuale** di partecipazione € 99,00.

3

Aretè Formazione Onlus
dr. Antonio Berardino